

Handballregeln im Schulkontext und für das «Bezirksturnier» relevant

- ⇒ **Abwurf:** Wird der Ball vom Goali hinter/neben dem Tor ins Aus gelenkt, gibt es einen Abwurf vom Goali innerhalb des Kreises. Lenkt ein Verteidiger den Ball über die Torauslinie, gibt es einen Freiwurf von der Spielfeldecke.
- ⇒ **Anspiel:** Es wird zu Beginn des Spiels, nach der Halbzeitpause und nach einem Tor an der Mittellinie angespielt. Ein Fuss des anspielenden Spielers muss die Mittellinie berühren. Jedes Team bleibt in seiner Spielfeldhälfte bis der Ball angespielt wurde.
- ⇒ **Ballgrösse:** Gespielt wird mit der Ballgrösse 1.
- ⇒ **Doppel:** Wird der Ball geprellt, muss anschliessend ein Pass oder Wurf folgen. Erneutes Prellen, nachdem man den Ball (mit einer Hand oder beiden Händen) blockiert hat, ist nicht erlaubt.
- ⇒ **Einwurf:** Beim Einwurf muss sich ein Fuss auf der Einwurflinie befinden.
- ⇒ **Freiwurf:** Nach einem Foul, technischem Fehler etc. wird ein Freiwurf ausgeführt. Geschieht das Vergehen zwischen der Freiwurflinie (gestrichelte Linie drei Meter vor dem Kreis) und dem Tor, muss der Freiwurf auf der Linie ausgeführt werden. Bis der Freiwurf ausgeführt wird, dürfen sich keine Angreifer mehr zwischen Kreis und Freiwurflinie aufhalten.
- ⇒ **Fuss:** Wird der Ball mit einem Körperteil unterhalb des Knies berührt, gibt es einen Freiwurf für die gegnerische Mannschaft.
- ⇒ **Kreis:** Steht eine Angreiferin im oder auf dem Kreis, wird auf Abwurf für die verteidigende Mannschaft entschieden. Steht eine Verteidigerin im Kreis, um eine Spielerin am Torwurf zu hindern, wird auf 7-Meter entschieden. Bei einem Sprungwurf in den Kreis, muss der Ball vor der Landung geworfen werden. Ansonsten zählt das Tor nicht.
- ⇒ **Pass an den Goali:** Der Rückpass zum im Handballkreis stehenden Torhüter ist nicht erlaubt und hat einen Freiwurf für die angreifende Mannschaft zur Folge.
- ⇒ **Spielerzahl:** Gespielt wird über die Breite auf der Länge einer Einfachhalle. Es spielen 4 Feldspieler und 1 Torhüter pro Team gegeneinander.
- ⇒ **Schritte:** Mit dem Ball sind drei Schritte erlaubt.
- ⇒ **7-Meter:** Wird ein Spieler am direkten Torwurf gehindert (Halten, Stossen, von der Seite oder von hinten Klammern) wird auf 7-Meter entschieden. Bei der Ausführung muss sich ein Fuss ständig auf dem Boden befinden. Dieser darf die 7-Metermarkierung nicht berühren.
- ⇒ **Strafen:** Im Handball kennt man gelbe und rote Karten und Zweiminutenstrafen. In der Schule ist es nicht nötig, Karten zu verteilen. Für ein grobes Foul werden jedoch Zeitstrafen ausgesprochen. Der hinausgestellte Spieler kann ersetzt werden, da möglichst viele spielen sollen.
- ⇒ **Stürmerfoul:** Rennt ein Angreifer in einen stehenden Verteidiger, oder springt er mit dem Knie voran in die Abwehrmauer, wird auf Stürmerfoul entschieden. Dieses Vergehen darf in der Schule durchaus gepfiffen werden, da sonst einige das Gefühl haben, alles «mit der Brechstange» machen zu können.
- ⇒ **Zeitspiel:** Der Ball darf maximal drei Sekunden lang gehalten werden. Diese Regel ist für die Schule weniger wichtig und sollte nicht allzu streng gehandhabt werden.